**Ejercicio Avanzado 1**

Realizar una aplicación web que sea un juego “El Broker” con las siguientes características:

* Antes de entrar al juego se le pide al jugador su nombre
* Hay un elemento acción con un valor inicial de 100
* El valor de la acción se incrementa o decrementa cada x tiempo en una cantidad aleatoria que no podrá superar el 50% del valor en curso
* El valor de la acción no podrá llegar a ser negativo
* El jugador tiene un capital inicial en efectivo de 1000
* El jugador puede comprar y vender acciones pulsando el botón correspondiente
* En pantalla se informa en todo momento
  + Capital que tiene el jugador actualizado
  + Número de acciones que tiene el jugador y su valor
  + Precio actual de la acción
  + Efectivo disponible actualizado
  + Una indicación visual de si la acción acaba de subir o de bajar
* Cuando el jugador no dispone de efectivo no puede seguir comprando
* El juego tiene un tiempo limitado
* Cuando el juego termina se comprueba si el jugador ha batido un record
* Se informa al jugador del record actual si no lo ha batido y gana una medalla
* Si el record ha sido batido, se actualiza y se felicita al jugador, ha ganado una copa
* El record junto al nombre del jugador que lo ha batido se almacena en el navegador
* Se da la opción de jugar otra vez o salir del juego